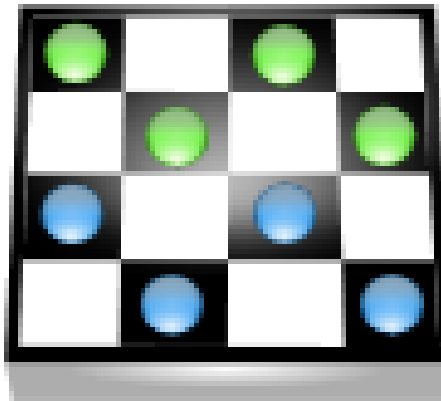


Anleitung zum Einrichten des Spiels Wer wird Millionär



Bearbeiten einschalten

Schreibtisch > Pinguine

Pinguine



Bearbeiten einschalten

Allgemeines

Abschnitt 1


Abschnitt 2

Abschnitt 3

Allgemeines

Klicken Sie auf **Bearbeiten einschalten**,
um die Kursoberfläche bearbeiten zu können.

Aktivität oder Material anlegen

Pinguine 

Bearbeiten ausschalten

Allgemeines

Abschnitt 1

Abschnitt 2

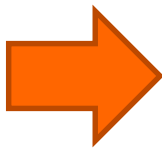
Abschnitt 3



Bearbeiten ▾












































































Allgemeines 

 Dateien hier einfügen (Drag-and-drop)



 Aktivität oder Material anlegen

Klicken Sie auf **Aktivität oder Material anlegen**, um in der Liste auszuwählen, was Sie hinzufügen möchten.

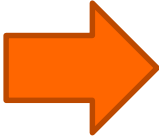
 	 	 	 	 	 
 Externes Tool  	 Feedback  	 Forum  	 Gegenseitige Beurteilung  	 Glossar  	 HotPot  
 IMS-Content  	 Interaktiver Inhalt  	 Lektion  	 Lernpaket  	 Lightbox Galerie  	 Link/URL  
 Schüler- Feedback  	 Spiel - Galgenmännch... 	 Kreuzwort... L... 	 Spiel - Wer wird Millionär 	 Tagebuch  	 Test  
 Textfeld  	 Textseite  	 Verzeichnis  	 Wiki  		

Eine Liste mit allen Aktivitäten und Materialien öffnet sich. Klicken Sie auf **Spiel - Wer wird Millionär**.

Spiel benennen

🎲 Spiel hinzufügen ?

Name



Wer wird Millionär

▶ Alles aufklappen

Description

Rich text editor toolbar with icons for undo, redo, font color, text color, bold, italic, link, unlink, list, and image. Below the toolbar are icons for refresh, image, video, audio, and a link icon.

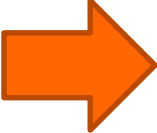
Beschreibung im Kurs zeigen ?

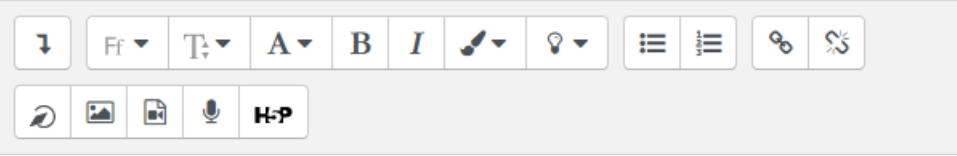
Geben Sie einen **Namen** für das Spiel an.
Der Name erscheint später auf der Kursseite.

Beschreibung hinzufügen

🎮 Spiel hinzufügen ?

Name ! Erforderlich ▶ Alles aufklappen

Description 



Beschreibung im Kurs zeigen ?

In der **Beschreibung** legen Sie die Aufgabenstellung fest und geben den Schülern Hinweise, wie Sie sich die Lösung vorstellen.

Wenn Sie den Haken **Beschreibung im Kurs zeigen** setzen, wird die Beschreibung zur Aktivität zusätzlich auf der Hauptseite des Kurses angezeigt.

Fragen als Fragen-Quelle

Fragen-Quelle

Fragen ▾

Wörterbuch wählen

*Glossar ▾

Wörterbuch-Kategorie
wählen!

Nur geprüfte oder von der
Lehrkraft hinzugefügte
Einträge

Nein ▾

Fragenkategorie wählen

▾

Fragen ▾

Fragen

Test

Wählen Sie die **Fragen-Quelle**. Sie können zwischen „Fragen“ und „Test“ wählen.

Haben Sie Fragen gewählt, werden bei **Fragenkategorie wählen** alle Fragenkategorien des Kurses, bzw. der Schulinstanz angezeigt. Wählen Sie eine aus.

Test als Fragen-Quelle

Fragen-Quelle

Test

Wörterbuch wählen

*Glossar

Wörterbuch-Kategorie
wählen!

Nur geprüfte oder von der
Lehrkraft hinzugefügte
Einträge

Nein

Quiz wählen



Fragen

Fragen

Test

Wählen Sie die **Fragen-Quelle**. Sie können zwischen „Fragen“ und „Test“ wählen.

Haben Sie Test gewählt, werden bei **Quiz wählen** alle Tests aus dem Kurs angezeigt. Wählen Sie einen aus.

Grundlagen

Anzahl maximaler
Versuche

zusammenfassung
deaktivieren

Nein ↕

Bestenliste zeigen (Anzahl
von Teilnehmer/innen)

Sie können nun die **Anzahl maximaler Versuche** festlegen, die jeder Teilnehmer absolvieren darf. Danach wird die Aktivität für ihn gesperrt.

Unter **Zusammenfassung deaktivieren** legen Sie fest, ob dem Teilnehmer am Ende eine Übersicht angezeigt wird, wie oft er das Spiel gespielt hat und wie gut er abgeschnitten hat.

Tragen Sie bei **Bestenliste zeigen** eine Zahl ein, werden die besten Teilnehmer angezeigt.

Die Liste ist nicht anonym!

Wer wird Millionär-Optionen

Hintergrundfarbe

Zufallsfragen

Legen Sie die **Hintergrundfarbe** fest. Hierzu müssen Sie die Rot-, Grün- und Blauanteile der Farbe als „Hexwert“ angeben.

Zusätzlich können Sie einstellen, ob die Fragen nach dem Zufallsprinzip oder für jeden Teilnehmer in der gleichen Reihenfolge eingeblendet werden sollen.