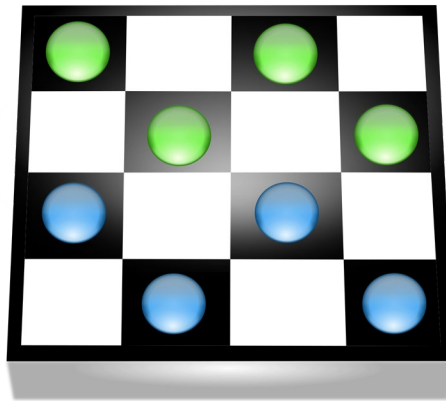


Anleitung zum Einrichten des Spiels Kreuzworträtsel



Bearbeiten einschalten

Schreibtisch > Pinguine

Pinguine



Bearbeiten einschalten

Allgemeines

Abschnitt 1


Abschnitt 2

Abschnitt 3

Allgemeines

Klicken Sie auf **Bearbeiten einschalten**,
um die Kursoberfläche bearbeiten zu können.

Aktivität oder Material anlegen

Pinguine 

Bearbeiten ausschalten

Allgemeines

Abschnitt 1

Abschnitt 2

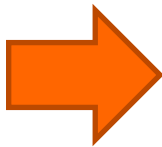
Abschnitt 3



Bearbeiten ▾
















































































Allgemeines 

 Dateien hier einfügen (Drag-and-drop)



 Aktivität oder Material anlegen

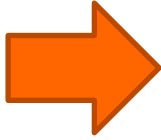
Klicken Sie auf **Aktivität oder Material anlegen**, um in der Liste auszuwählen, was Sie hinzufügen möchten.

 	 	 	 	 	 
					
Externes Tool	Feedback	Forum	Gegenseitige Beurteilung	Glossar	HotPot
 	 	 	 	 	 
					
IMS-Content	Interaktiver Inhalt	Lektion	Lernpaket	Lightbox Galerie	Link/URL
 	 	 	 	 	 
					
Schüler- Feedback	Galgenma... 	Spiel - Kreuzwörter	Spiel - Wer wird Millionär	Tagebuch	Test
 	 	 	 	 	 
					
Textfeld	Textseite	Verzeichnis	Wiki		
 	 	 	 		

Eine Liste mit allen Aktivitäten und Materialien öffnet sich. Klicken Sie auf **Spiel - Kreuzwörter**.

Spiel benennen

Name



Kreuzwörterrätsel

Description

Rich text editor toolbar with icons for undo, font color, text color, bold, italic, link, unlink, list, and image. Below the toolbar are icons for refresh, insert image, insert file, insert video, and help.

Beschreibung im Kurs zeigen [?](#)

Geben Sie einen **Namen** für das Spiel an.
Der Name erscheint später auf der Kursseite.

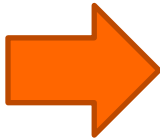
Beschreibung hinzufügen

Name

 Erforderlich

Kreuzwörterrätsel


Description



Rich text editor toolbar with icons for undo, font color, text color, bold, italic, link, unlink, list, and image.

Rich text editor toolbar with icons for redo, insert image, insert file, insert video, and H5P.

Large empty text area for entering the description.

Beschreibung im Kurs zeigen 

In der **Beschreibung** legen Sie die Aufgabenstellung fest und geben den Schülern Hinweise, wie Sie sich die Lösung vorstellen.

Wenn Sie den Haken **Beschreibung im Kurs zeigen** setzen, wird die Beschreibung zur Aktivität zusätzlich auf der Hauptseite des Kurses angezeigt.

Glossar als Fragen-Quelle

Fragen-Quelle

Glossar ▾

Wörterbuch wählen

*Glossar ▾

Wörterbuch-Kategorie
wählen!

Nur geprüfte oder von der
Lehrkraft hinzugefügte
Einträge

Nein ▾

Glossar ▾

Glossar

Fragen

Test

Wählen Sie die **Fragen-Quelle**. Sie können zwischen „Glossar“, „Fragen“ und „Test“ wählen.

Haben Sie Glossar gewählt, werden bei **Wörterbuch wählen** alle Glossare aus dem Kurs angezeigt. Haben Sie vorab im Glossar Kategorien angelegt können Sie diese bei **Wörterbuch-Kategorie wählen** einstellen und die Wortauswahl für das Spiel weiter eingrenzen.

Fragen als Fragen-Quelle

Fragen-Quelle

Fragen ▾

Wörterbuch wählen

*Glossar ▾

Wörterbuch-Kategorie
wählen!

Nur geprüfte oder von der
Lehrkraft hinzugefügte
Einträge

Nein ▾

Fragenkategorie wählen

▾

Glossar ▾

Glossar

Fragen

Test

Wählen Sie die **Fragen-Quelle**. Sie können zwischen „Glossar“, „Fragen“ und „Test“ wählen.

Haben Sie Fragen gewählt, werden bei **Fragenkategorie wählen** alle Fragenkategorien des Kurses, bzw. der Schulinstanz angezeigt. Wählen Sie eine aus.

Test als Fragen-Quelle

Fragen-Quelle

Test

Wörterbuch wählen

*Glossar

Wörterbuch-Kategorie
wählen!

Nur geprüfte oder von der
Lehrkraft hinzugefügte
Einträge

Nein

Quiz wählen



Glossar

Glossar

Fragen

Test

Wählen Sie die **Fragen-Quelle**. Sie können zwischen „Glossar“, „Fragen“ und „Test“ wählen.

Haben Sie Test gewählt, werden bei **Quiz wählen** alle Tests aus dem Kurs angezeigt. Wählen Sie einen aus.

Grundlagen

Anzahl maximaler
Versuche

zusammenfassung
deaktivieren

Nein ↕

Bestenliste zeigen (Anzahl
von Teilnehmer/innen)

Sie können nun die **Anzahl maximaler Versuche** festlegen, die jeder Teilnehmer absolvieren darf. Danach wird die Aktivität für ihn gesperrt.

Unter **Zusammenfassung deaktivieren** legen Sie fest, ob dem Teilnehmer am Ende eine Übersicht angezeigt wird, wie oft er das Spiel gespielt hat und wie gut er abgeschnitten hat.

Tragen Sie bei **Bestenliste zeigen** eine Zahl ein, werden die besten Teilnehmer angezeigt.

Die Liste ist nicht anonym!

Kreuzworträtsel-Optionen

Höchstzahl von
Zeilen/Spalten

Minimale Anzahl an
Wörtern

Höchstzahl von Wörtern

Mit den Einstellungen **Höchstzahl von Zeilen/Spalten**, **Minimale Anzahl an Wörtern** und **Höchstzahl von Wörtern** legen Sie Umfang und Schwierigkeitsgrad des Spiels fest.

Kreuzworträtsel-Optionen

Leerzeichen erlauben

Nein ⇅

Layout

Texte unterhalb des Kreuzworträtsels ⇅

Bestehen einige Begriffe, die die Schüler erraten sollen aus mehreren Wörtern, so müssen Sie **Leerzeichen erlauben**.

Bei Layout legen Sie fest, ob die Legende neben oder unter dem Kreuzworträtsel angezeigt werden soll.

Kreuzworträtsel-Optionen

text-transform:uppercase
in CSS deaktivieren

Nein 

Lassen Sie **test-transform:uppercase in CSS deaktivieren** auf „Nein“ stehen. Ansonsten werden Begriffe im Kreuzworträtsel nicht automatisch in Großbuchstaben angezeigt.